

**REGULAMIN ZIMOWEGO, MIĘDZYNARODOWEGO TURNIEJU SZKOLNEGO W
PICKLEBALL'A DLA UCZNIÓW KLAS 4-8 Z GMINY LESZNOWOLA
„Solidarni z Ukrainą”**

1. MIĘDZYNARODOWY, ZIMOWY TURNIEJ SZKOLNY W PICKLEBALL'A DLA UCZNIÓW KLAS 4-8 Z GMINY LESZNOWOLA „Solidarni z Ukrainą” odbędzie się na 6 boiskach o wymiarach 13,4m/6,1m w hali Centrum Sportu w Gminie Lesznowola ul. Kwiatowa 28, 05-500 Mysiadło, w dniu 26.02.2023 r. (niedziela) w godzinach 9:00-17:00.
2. Organizatorami turnieju są: Gmina Lesznowola, Centrum Sportu w Gminie Lesznowola.
3. W turnieju mogą wziąć udział wyłącznie dzieci z Publicznych Szkół Podstawowych z Gminy Lesznowola uczęszczający do klas 4-8 szkoły podstawowej bez względu na narodowość.
4. W ramach integracji międzynarodowej przewidziane są zawody deblowe.
5. Na podstawie nadesłanych zgłoszeń, w dniu turnieju zgłoszeni zawodnicy zostaną połączeni w pary deblowe natomiast zawodnicy będący bez partnera do gry zostaną dobrani na drodze losowania.
6. W turnieju maksymalna liczba zawodników wynosi 64 osoby bez względu na płeć (32 pary).
7. Udział w turnieju jest bezpłatny.
8. Organizatorzy zapewniają bezpłatnie sprzęt sportowy (rakiety, piłki i siatki), a uczestnicy zobowiązani są do posiadania własnego stroju sportowego włącznie z obuwem do sportów halowych.
9. Organizatorzy zapewniają pamiątkowy medal i dyplom za udział oraz opiekę medyczną.
10. Termin zgłoszeń upływa w czwartek 23 lutego 2023 r. o godzinie 22:00.
11. Prawni opiekunowie zawodników zgłaszają udział swojego podopiecznego do kierownika turnieju, którym jest p. Tomasz Gonsiorczyk na adres mailowy: kontakt@stophipokinezji.pl poprzez pobranie, wypełnienie i przesłanie ZGŁOSZENIA, Załącznik nr 2 do Regulaminu uczestnictwa w zajęciach sportowych organizowanych przez Centrum Sportu w Gminie Lesznowola znajdujący się pod adresem: <https://sportlesznowola.pl/o-nas/regulaminy/>.
12. Uczestnicy zawodów proszeni są o posiadanie ważnej legitymacji szkolnej.
13. Organizator ma prawo poprosić uczestnika zawodów o okazanie legitymacji szkolnej w celu zweryfikowania jego wieku i przynależności do szkoły z Gminy Lesznowola.
14. O udziale w turnieju decyduje data wpłynięcia zgłoszenia i kolejność nadesłanych zgłoszeń.
15. Zawody rozpoczynają się od rozgrywek grupowych, w których każda para gra z każdą.
16. Za wygraną każda z par otrzymuje 1 punkt. Pary z największą ilością punktów awansują do dalszej fazy rozgrywanej systemem pucharowym, w której 4 pary z największą ilością punktów zostaną rozstawione, a 4 pozostałe pary zostaną dolosowane.
17. W przypadku równej ilości punktów za wygrane mecze grupowe o dalszym awansie decyduje suma stosunku wygranych do przegranych, a w dalszej kolejności suma zdobytych punktów.
18. W przypadku nierównej ilości drużyn w każdej grupie brana jest pod uwagę ilość meczów w najmniejszej grupie.
19. Komisja Sędziowska w składzie: Tomasz Gonsiorczyk i Tomasz Glit wyznacza sędziów poszczególnych meczów.
20. Kwestie sporne dotyczące rozgrywek rozstrzyga Komisja Sędziowska podczas trwania zawodów.
21. Po zakończeniu turnieju organizator nie będzie rozstrzygał kwestii spornych powstałych podczas trwania zawodów.

22. Wszystkie mecze rozgrywane są do 9 pkt. (aby wygrać musi być przewaga 2 punktów, a po zdobyciu 5 punktów następuje zmiana stron).
23. W przypadku braku czasu do ukończenia Turnieju, lub zbyt małej ilości uczestników Organizator może zarządzić zmianę regulaminu dalszych rozgrywek.
24. Rozgrywki prowadzone są w oparciu o zasady gry ujęte w załączniku nr 1.

Zasady Gry w Pickleball oraz idea integracji i socjalizacji

1. Nowy gracz może zacząć cieszyć się sportem od pierwszego wprowadzenia piłki.
2. Osoby w różnym wieku i o różnym stopniu sprawności fizycznej mogą wspólnie cieszyć się grą.
3. W sporcie rozwinął się silny aspekt społeczny czego dowodem jest, że dozwolona jest każda sprawiedliwa metoda określania, która drużyna lub który zawodnik będzie serwować jako pierwszy i po której stronie siatki będzie każda drużyna lub zawodnik.
4. NIE podrzucamy piłki uderzając jej z woleja podczas wykonywania serwisu – raczej z biodra (sposobem dolnym). Serwujemy stojąc za linią końcową – w innym przypadku następuje strata.
5. NIE dotykamy siatki jakkolwiek częścią ciała, ubraniem, czy wiosłem w innym przypadku następuje strata.
6. Nie istnieje żadna konsekwencja za tzw. NET.
W PICKLEBALL’U jest to zagranie, po którym kontynuujemy grę.
7. Po serwisie wymiana trwa do momentu, gdy jedna ze stron popełni błąd, ale tylko strona serwująca może zdobyć punkt co oznacza, że żadna z drużyn nie zdobywa punktu gdy drużyna serwująca popełni błąd (metoda przyznawania punktów niegdyś stosowana w siatkówce).
8. W meczach bez sędziowania zawodnicy są odpowiedzialni za wywołanie linii po swojej stronie siatki. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości, czy piłka jest *aut*, czy *w boisku*, zapowiedź należy ogłosić **na korzyść przeciwnika lub najlepiej powtórzyć punkt** - czynnik socjalizacji.
9. Wygrywa pierwsza strona, która zdobędzie 9 punktów, prowadząc co najmniej dwoma punktami (np. 9-7).
10. „**Zasada dwóch odbić**” = przy serwisie piłka musi odbić się po przekątnej w wyznaczonym polu przeciwnika tzw. tenisowym karo, ale za kuchnią.
11. Jednocześnie osoba serwująca MUSI pozwolić odbić się piłce na SWOJEJ stronie – dopiero wtedy rozpoczyna się właściwa rozgrywka.
12. W GRZE PODWÓJNEJ partner odbiorcy zwykle ustawia się w pobliżu kuchni, a partner serwera zwykle pozostaje w linii bazowej z serwerem, dopóki nie wie, gdzie piłka odbije się po jego stronie.
13. **Zasada kuchni** - Żaden gracz nie może uderzyć piłki z woleja stojąc w strefie bez siatkówki w TZW. KUCHNI lub dotykając którejkolwiek z linii wokół kuchni. Zawodnik może wejść DO KUCHNI, ALE TYLKO aby zagrać piłkę, która JUŻ się TAM odbiła .
14. PUNKTACJA – W PRZYPADKU SINGLA ZDOBYWA SIĘ PUNKT TYLKO PRZY SWOIM SERWISIE, W DEBLU IDENTYCZNIE, ALE DODATKOWO PRZY WYNIKU PODAJE SIĘ INFORMACJE CZY W DANEJ DRUŻYNIE TO 1-SZY

CZY 2-GI SERWIS = STĄD w deblu WYNIK jest 3 CYFROWY NP. 5:3/1 -
OSTATNIA CYFRA OCZYWIŚCIE MOŻE BYĆ TYLKO 1 LUB 2.

15. Zasady gry w Pickleball zostaną dokładnie omówione i zaprezentowane „na żywo”
przed rozpoczęciem właściwych rozgrywek w dniu turnieju.